

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TV Altötting	6	6	0	0	118 : 63	+55	12 : 0
2	SpVgg Altenerding	6	3	0	3	114 : 80	+34	6 : 6
3	TG Landshut	6	3	0	3	108 : 89	+19	6 : 6
4	ETSV 09 Landshut	6	0	0	6	32 : 140	-108	0 : 12

Spielleiter-Kontaktadresse

Sippl, Johannes, Ingolstädterstraße 8 b, 85077 Manching,
Tel.: 08459 3236953, <https://www.mbb-sg-manching.de/>,
johannes.sippl@bhv-online.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 22.01.2023	09:00 260084 SpVgg Altenerding	TV Altötting	15:25
	10:45 260205 TG Landshut	ETSV 09 Landshut	21:8
So. 29.01.2023	10:15 260001 TV Altötting	TG Landshut	18:16
	13:30 260204 ETSV 09 Landshut	SpVgg Altenerding	3:28
Sa. 04.02.2023	12:00 260205 TG Landshut	SpVgg Altenerding	16:15
	14:45 260204 ETSV 09 Landshut	TV Altötting	0:19
So. 12.02.2023	13:30 260204 ETSV 09 Landshut	TG Landshut	9:24
	14:00 260001 TV Altötting	SpVgg Altenerding	13:12
So. 05.03.2023	11:30 260084 SpVgg Altenerding	ETSV 09 Landshut	25:9
	16:45 260205 TG Landshut	TV Altötting	17:20
So. 12.03.2023	12:00 260084 SpVgg Altenerding	TG Landshut	19:14
	15:15 260001 TV Altötting	ETSV 09 Landshut	23:3

Hallenverzeichnis

260001	Altötting, Dreifachturnhalle Hauptschule Burghauserstr. 69, 84503 Altötting
260084	Erding, Semptsportthalle Altenerding Pretzener Weg 20, 85435 Erding
260204	Landshut, Sparda-Bank Sporthalle Siemensstr.2, 84032 Landshut
260205	Landshut, Halle Sportzentrum West Sandnerstr. 7, 84034 Landshut

Altbayern 2022/23

BzL wD RR Mitte

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angegetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen