Wiesbaden-Frankfurt Qualifikation 2024/25

MJC - Gruppe 3 (BOL Runde 1)

Tabelle und Spielplan

Rang	g Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	JSGmC Eschh./Steeden/Camberg	4	3	0	1	47 : 38	+9	6:2
2	TuS Holzheim	4	3	0	1	50 : 43	+7	6:2
3	HSG Hochh./Wicker	4	2	0	2	39 : 39	0	4:4
4	HSG Breckenh./Wallau/Massenh.	4	1	0	3	39 : 43	-4	2:6
5	TV Idstein	4	1	0	3	34 : 46	-12	2:6

Bemerkungen

Männliche Jugend C Quali BOL 22 Vereine haben sich für die BOL beworben plus den 3 Vereinen die aus der RL-Quali ausgeschieden sind. Gespielt wird in der ersten Runde in 5 Gruppen mit je 5 Mannschaften. Jeweils Platz 1 spielt BOL Jeweils Platz 2 spielt in Runde 2 Jeweils Platz 3 spielt BL Jeweils Platz 4 und 5 spielt BL Quali

Spielleiter-Kontaktadresse

Schneider, Peter, Im Hostert 6, 65558 Holzheim, Mobil: 0173-9789561, Tel.: 06432-6440024, pur.schneider@gmx.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 04.05.2024 10:00 16108	TuS Holzheim	HSG Hochh./Wicker	12:11
10:30 16108	JSGmC Eschhden/Ca	13:8	
11:00 16108	HSG Breckenhau/Mass	senh. HSG Hochh./Wicker	9:10
11:30 16108	TuS Holzheim	JSGmC Eschhden/	8:15
12:00 16108	TV Idstein	Camberg	10:7
12:45 16108	HSG Hochh./Wicker	HSG Breckenhau/Massenh.	8:10
13:15 16108	HSG Breckenhau/Massenh. JSGmC Eschhden/		9:14
13:45 16108	HSG Hochh./Wicker	Camberg	10:8
14:15 16108	JSGmC Eschhden/CambergTuS Holzheim		9:14
14:45 16108	TV Idstein	TV Idstein	8:16
		HSG Breckenhau/Massenh.	
		TuS Holzheim	

Hallenverzeichnis

16108 Sportzentrum

Zum Wasserwäldchen, 65582 Diez

Legende

v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt

u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt

h ... Halle wurde geändert

t ... Heimrecht wurde getauscht

NH ... Heimmannschaft nicht angegreten

NG ... Gastmannschaft nicht angetreten

N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten

WH ... Wertung gegen Heimmannschaft

WG ... Wertung gegen Gastmannschaft

W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft

U ... Begegnung wurde umgewertet

ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen

ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen