

HHV Qualifikation 2024/25

HHV-MJB-Quali 24/25 - Runde 3 Gruppe 5 G2

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
▲ 1	HSG Dotzheim/Schierstein	4	4	0	0	78 : 39	+39	8 : 0
▲ 2	TSG Wilhelmshöhe	4	2	0	2	59 : 45	+14	4 : 4
▲ 3	HSG Goldstein/Schwanh.	4	2	0	2	67 : 71	-4	4 : 4
4	HSG Bensch./Auerb.	4	2	0	2	60 : 70	-10	4 : 4
5	JSG Dreiburgstadt Felsberg	4	0	0	4	42 : 81	-39	0 : 8

Bemerkungen

RUNDE 3 Regionalliga 3x5er Gruppen Pl 1 - 3 in Runde 4 * Pl 4 - 5 zurück in die Bezirke Spielzeit 2x 15 Min. + 3 Min Pause Haftmittel erlaubt

Spielleiter-Kontaktadresse

Lebherz, Florian, Dudenhöfer Straße 10a, 63500 Seligenstadt, Mobil: 0151 46426247, Tel.: 06182 9608637, florian-lebherz@gmx.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 12.05.2024 10:30 16164	HSG Dotzheim/Schierstein	HSG Goldstein/Schwanh.	18:12
11:20 16164	JSG Dreiburg...dt Felsberg	HSG Bensch./Auerb.	14:19
12:10 16164	TSG Wilhelmshöhe	HSG Goldstein/Schwanh.	16:17
13:00 16164	HSG Dotzheim/Schierstein	JSG Dreiburg...dt Felsberg	25:4
13:50 16164	HSG Bensch./Auerb.	TSG Wilhelmshöhe	8:15
14:40 16164	HSG Goldstein/Schwanh.	JSG Dreiburg...dt Felsberg	19:17
15:30 16164	TSG Wilhelmshöhe	HSG Dotzheim/Schierstein	10:13
16:20 16164	HSG Goldstein/Schwanh.	HSG Bensch./Auerb.	19:20
17:10 16164	JSG Dreiburg...dt Felsberg	TSG Wilhelmshöhe	7:18
18:00 16164	HSG Bensch./Auerb.	HSG Dotzheim/Schierstein	13:22

Hallenverzeichnis

16164 Sporthalle Schelmengraben Dotzheim
Lassalleplatz, 65199 Wiesbaden

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen