

HVNB Beachturniere 2024

Cuxhaven | WJA Gruppe 1

Tabelle und Spielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HG Bremerhaven	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
2	HG Winsen/Luhe	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
3	Die Hüpfdohlen	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
4	TVO Vampires	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
5	Beach Devils	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft
Sa. 17.08.2024 10:30 CUX-06	HG Bremerhaven	HG Winsen/Luhe
10:30 CUX-07	Die Hüpfdohlen	TVO Vampires
12:00 CUX-01	Beach Devils	HG Winsen/Luhe
12:00 CUX-02	HG Bremerhaven	Die Hüpfdohlen
13:30 CUX-09	TVO Vampires	Beach Devils
13:30 CUX-10	HG Winsen/Luhe	Die Hüpfdohlen
15:30 CUX-08	Beach Devils	HG Bremerhaven
15:30 CUX-09	HG Winsen/Luhe	TVO Vampires
17:00 CUX-08	TVO Vampires	HG Bremerhaven
17:00 CUX-07	Die Hüpfdohlen	Beach Devils

Hallenverzeichnis

CUX-01	Cuxhaven (Strand), SK Beach-Arena Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-02	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 2 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-06	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 6 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-07	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 7 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-08	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 8 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-09	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 9 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven
CUX-10	Cuxhaven (Strand), Spielfeld 10 Duhner Strandstraße, 27476 Cuxhaven

HVNB Beachturniere 2024

Cuxhaven | WJA Gruppe 1

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen