

HR Lüneburg-Stade 2026/27
Vorrunde männliche Jugend E Gruppe 10
Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	VfL Horneburg	2	2	0	0	40 : 8	+32	4 : 0
2	mJSG Buxtehude/ Beckdorf (Be) gem. III	2	2	0	0	28 : 5	+23	4 : 0
3	HSG Bützfleth/Drochtersen	2	1	0	1	26 : 24	+2	2 : 2
4	JSG Fredenbeck/Stade/Harsefeld (S) III	2	0	0	2	7 : 34	-27	0 : 4
5	JSG Himmelpforten/Oldendorf gem. II	2	0	0	2	3 : 33	-30	0 : 4

Spielleiter-Kontaktadresse

Kops, Dirk, Birkenstraße 56 a, 29225 Celle, Mobil: 0152 - 340 463
10, dirk.kops@web.de



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 13.09.2026	10:00 608111 JSG Fredenbe...eld (S) III	mJSG Buxtehu...e) gem. III	5:15
	10:40 608111 HSG Bützflet...Drochtersen	JSG Himmelpf...rf gem. II	20:3
	11:20 608111 VfL Horneburg	JSG Fredenbe...eld (S) III	19:2
	12:00 608111 mJSG Buxtehu...e) gem. III	JSG Himmelpf...rf gem. II	13:0
	12:40 608111 HSG Bützflet...Drochtersen	VfL Horneburg	6:21
So. 27.09.2026	09:30 608104 JSG Fredenbe...eld (S) III	HSG Bützflet...Drochtersen	
	10:10 608104 VfL Horneburg	mJSG Buxtehu...e) gem. III	
	10:50 608104 JSG Himmelpf...rf gem. II	JSG Fredenbe...eld (S) III	
	11:30 608104 mJSG Buxtehu...e) gem. III	HSG Bützflet...Drochtersen	
	12:10 608104 JSG Himmelpf...rf gem. II	VfL Horneburg	

Hallenverzeichnis

- 608104

Bützfleth

Am Schwimmbad 1, 21683 Stade OT Bützfleth
- 608111

Stade, SH Vincent-Lübeck-Gymnasium

Glückstädter Straße 4, 21682 Stade

Legende

- v

... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u

... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h

... Halle wurde geändert
- t

... Heimrecht wurde getauscht
- NH

... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG

... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2

... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH

... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG

... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2

... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U

... Begegnung wurde umgewertet
- ZH

... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG

... Gastmannschaft zurückgezogen