

Wiesbaden-Frankfurt 2020/2021

MJE-Spielrunde LK Mitte

TuS Holzheim

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 05.09.2020 10:30 16108	TuS Holzheim	HSG EppLa	1:1
Sa. 12.09.2020 13:20 16125	mJSG Schwarzbach	TuS Holzheim	1:1
Sa. 26.09.2020 13:20 16108	TuS Holzheim	HSG Brecken...u/Massenh.	1:1
Sa. 14.11.2020 13:00 16127	HSG Brecken...u/Massenh.	TuS Holzheim	1:1
So. 22.11.2020 12:30 16108	TuS Holzheim	mJSG Schwalb./Niederhö.	1:1
So. 06.12.2020 12:00 16108	TuS Holzheim	TSG Münster	1:1
Sa. 12.12.2020 - 16113	mJSG Schwalb./Niederhö.	TuS Holzheim	1:1
Termin offen	16102	TuS Holzheim	HSG EppLa
Termin offen	16133	mJSG Schwarzbach	TuS Holzheim
Sa. 06.02.2021 14:30 16131	TSG Münster	TuS Holzheim	1:1
Termin offen	16108	TuS Holzheim	HSG Brecken...u/Massenh.
Termin offen	16113	mJSG Schwalb./Niederhö.	TuS Holzheim
Termin offen	16131	TSG Münster	TuS Holzheim
Mi. 30.06.2021 10:00 16126	HSG EppLa	TuS Holzheim	1:1
10:20 16108	TuS Holzheim	mJSG Schwarzbach	1:1

Hallenverzeichnis

16102	Fröbelschule Heistenbacher Straße, 65624 Altendiez
16108	Sportzentrum Zum Wasserwäldchen, 65582 Diez
16113	Westerbachhalle Niederhöhnstadt Georg-Büchner-Straße 30, 65760 Eschborn
16125	Brühlwiesenschulen Rudolf-Mohr Straße, 65719 Hofheim
16126	Wilhelm-Busch-Sporthalle Langenhain Sportplatzstraße 11, 65719 Hofheim
16127	Ländcheshalle Wallau -alt- Am Rheingauer Weg 21a, 65719 Hofheim
16131	Eichendorffschule Münster Waldwiese, 65779 Kelkheim
16133	Schwarzbachhalle Bleichstraße 7, 65830 Kriftel

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen

