

Wiesbaden-Frankfurt 2020/2021

MJC-BL-B Ost

TV Gonzenheim

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 05.09.2020 - 16504	JSG Gonzenh...III (a.K.)	TG Sachsenhausen	1:1
So. 13.09.2020 17:00 16541	HSG Steinb.... II (a.K.)	JSG Gonzenh...III (a.K.)	1:1
Sa. 19.09.2020 - 16504	JSG Gonzenh...III (a.K.)	SG Wehrh./Obernh.	1:1
Sa. 26.09.2020 13:30 16534	SG Anspach	JSG Gonzenh...III (a.K.)	1:1
Sa. 07.11.2020 14:30 16543	SG Wehrh./Obernh.	JSG Gonzenh...III (a.K.)	1:1
Sa. 14.11.2020 -	JSG Gonzenh...III (a.K.)	SG Anspach	1:1
Sa. 21.11.2020 18:00 16504	JSG Gonzenh...-Eschb. II	JSG Gonzenh...III (a.K.)	1:1
So. 13.12.2020 - 16504	JSG Gonzenh...III (a.K.)	JSG Gonzenh...-Eschb. II	1:1
Termin offen	16504	JSG Gonzenh...III (a.K.)	TG Sachsenhausen
Termin offen	16541	HSG Steinb.... II (a.K.)	JSG Gonzenh...III (a.K.)
Termin offen	16504	JSG Gonzenh...III (a.K.)	SG Wehrh./Obernh.
Termin offen	16534	SG Anspach	JSG Gonzenh...III (a.K.)
Termin offen	16504	JSG Gonzenh...III (a.K.)	JSG Gonzenh...-Eschb. II
Mi. 30.06.2021 -	JSG Gonzenh...III (a.K.)	HSG Steinb.... II (a.K.)	1:1
10:00 16524	TG Sachsenhausen	JSG Gonzenh...III (a.K.)	1:1

Hallenverzeichnis

16504	Friedrich-Ebert-Schule Gonzenheim Unterer Mittelweg 24 g, 61352 Bad Homburg
16524	Sporthalle Süd Sachsenhausen Willemerstraße 12, 60594 Frankfurt
16534	Adolf-Reichwein-Gesamtschule Gustav-Heinemann-Straße, 61267 Neu-Anspach
16541	Altkönigsporthalle Waldstraße 51, 61449 Steinbach
16543	Limesschule Schulstraße 7, 61273 Wehrheim

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen