

Wiesbaden-Frankfurt 2021/2022

M-Bezirksliga B Gruppe 2

HSG Obere Aar

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 30.10.2021 16:00 16104	HSG Obere Aar	TG Rüdesheim	21:20
So. 07.11.2021 15:30 16137 v	Limburger HV	HSG Obere Aar	31:30
Sa. 13.11.2021 16:00 16104	HSG Obere Aar	TuS Dotzheim III	25:27
So. 21.11.2021 18:00 16129	TV Idstein II	HSG Obere Aar	22:33
Mo.29.11.2021 20:30 16130 v	MSG Katzene...b./Miehlen	HSG Obere Aar	14:36
Sa. 04.12.2021 16:00 16104	HSG Obere Aar	HSG Eschh./Steeden	27:33
Sa. 11.12.2021 16:00 16104	HSG Obere Aar	TG Schierstein II	27:22
Sa. 29.01.2022 16:00 16104	HSG Obere Aar	TV Idstein II	34:18
Sa. 05.02.2022 19:00 16141	HSG Eschh./Steeden	HSG Obere Aar	28:27
Sa. 12.02.2022 16:00 16164	TG Schierstein II	HSG Obere Aar	17:20
Sa. 19.02.2022 16:00 16104	HSG Obere Aar	MSG Katzene...b./Miehlen	29:20
Sa. 12.03.2022 17:00 16104 v	HSG Obere Aar	Limburger HV	31:33
So. 20.03.2022 16:00 16164 h/v	TuS Dotzheim III	HSG Obere Aar	26:22
Sa. 26.03.2022 19:00 16144 v	TG Rüdesheim	HSG Obere Aar	20:19



Hallenverzeichnis

16104	Nikolaus-August-Otto-Gesamtschule Emser Straße 100, 65307 Bad Schwalbach
16129	Sporthalle Am Hexenturm Am Hexenturm1, 65510 Idstein
16130	Realschule Im Gänsberg 7, 56368 Katzenelnbogen
16137	Leo-Sternberg-Schule Im Ansper, 65549 Limburg
16141	Sporthalle Eschhofen Sportplatzstraße, 65552 Limburg
16144	Hildegardisschule Breslauer Straße 53, 65385 Rüdesheim
16164	Sporthalle Schelmengraben Dotzheim Lassalleplatz, 65199 Wiesbaden

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen