

# Gießen 2022/2023

## WJA Bezirksliga A

### HSG Hinterland

#### Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 18.09.2022 12:00 14116	HSG Hinterland	JSG Lahntal	28:18
Sa. 24.09.2022 15:00 14139	TV Homberg	HSG Hinterland	20:17
Mi. 12.10.2022 18:30 14108	HSG Hinterland	HSG Marburg/Cappel	20:22
Sa. 15.10.2022 16:00 14116	HSG Hinterland	HSG Grünberg/Mücke	21:20
Di. 29.11.2022 19:00 14108 v	HSG Hinterland	HSG Butzbach II (a.K.)	21:46
Sa. 10.12.2022 14:30 14135 v	HSG Herborn/Seelbach	HSG Hinterland	24:20
Sa. 17.12.2022 18:30 14203	JSG Lahntal	HSG Hinterland	22:34
So. 15.01.2023 15:00 14116	HSG Hinterland	TV Homberg	21:19
So. 22.01.2023 16:00 14159	HSG Marburg/Cappel	HSG Hinterland	33:19
So. 12.02.2023 15:00 14204	HSG Grünberg/Mücke	HSG Hinterland	NH
Sa. 25.02.2023 18:00 14108 h/v	HSG Hinterland	HSG Herborn/Seelbach	26:23
Sa. 18.03.2023 12:30 14175	HSG Butzbach II (a.K.)	HSG Hinterland	38:29

#### Hallenverzeichnis

14108	Sporthalle Grundschule Biedenkopf Hainstraße 87, 35216 Biedenkopf
14116	Hinterlandhalle Dautphetal Am Eckeberg, 35232 Dautphetal
14135	Sporthalle Gymnasium Herborn Konrad-Adenauer-Straße, 35745 Herborn
14139	Großsporthalle Homberg Hochstraße 11, 35315 Homberg
14159	Conrad-Hahn-Sporthalle Beethovenstraße 1, 35043 Marburg-Cappel
14175	Mehrzweckhalle Kirch-/Pohlgöns Frankenstraße 24, 35510 Butzbach
14203	Schulsporthalle GS Biskirchen Kirchweg 18, 35638 Leun-Biskirchen
14204	Sporthalle GS Mücke Merlauer Straße 36, 35325 Mücke-Nieder-Ohmen

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen