

HR Hannover-Weser-Leine 2022/23

Regionalliga WJB St. 2

RSV Seelze

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 18.09.2022 11:45 403376	RSV Seelze	TSV Friesen Hänigsen	31:10
So. 02.10.2022 09:30 403320	HSG Langenhagen	RSV Seelze	19:10
So. 13.11.2022 14:00 403376	RSV Seelze	TSV Burgdorf II	24:8
So. 27.11.2022 11:00 403311 v	HSG Laatzen-Rethen	RSV Seelze	15:10
So. 04.12.2022 13:00 403267	SG Misburg	RSV Seelze	14:20
So. 15.01.2023 16:30 403376	RSV Seelze	HSG Laatzen-Rethen	10:29
Sa. 21.01.2023 13:00 403396	TSV Friesen Hänigsen	RSV Seelze	8:19
So. 19.02.2023 09:30 403205	TSV Burgdorf II	RSV Seelze	8:23
Sa. 04.03.2023 16:00 403376 h/v	RSV Seelze	Mellendorfer TV	30:19
Mo. 06.03.2023 18:30 403376 v	RSV Seelze	HSG Langenhagen	17:10
So. 12.03.2023 11:00 403376	RSV Seelze	SG Misburg	20:20
Mo. 20.03.2023 18:30 403416 v	Mellendorfer TV	RSV Seelze	25:19



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Hallenverzeichnis

403205	Burgdorf, SZ Grünewaldstr. Grünewald Straße, 31303 Burgdorf (OT Südstadt)
403267	Hannover, SZ Misburg Halle I Ludwig-Jahn-Straße 6c, 30629 Hannover (OT Misburg)
403311	Laatzen, Erich-Kästner-Schule, Halle II (Seiteneingang) Marktstraße, 30880 Laatzen (OT Mitte)
403320	Langenhagen, Robert-Koch-RS Rathenaustraße, 30853 Langenhagen (OT Brink)
403376	Seelze, Am Hallenbad Humboldtstraße 14, 30926 Seelze
403396	Uetze, Hänigsen Moorgartenweg, 31311 Uetze (OT Hänigsen)
403416	Wedemark, MTV-Halle Mellendorf Industriestraße 37, 30900 Wedemark (OT Mellendorf)

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen