

# Spielbezirk C - 2022 / 2023

## Kreisklasse mJD Rück

### HV GW Werder e.V.

#### Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 15.01.2023 11:00 4710	SV Blau-Weiß Wusterwitz	HV GW Werder e.V. II	22:16
13:20 4710	Märkischer BSV Belzig	HV GW Werder e.V. II	14:32
Sa. 11.02.2023 11:00 3140	SC Trebbin	HV GW Werder e.V. II	24:19
13:20 3140	HV GW Werder e.V. II	HSG RSV Tel...hlsdorf II	31:13
So. 19.02.2023 12:10 4900	HV GW Werder e.V. II	SSV Falkensee II	24:26
13:20 4900	HV GW Werder e.V. II	SV Blau-Weiß Wusterwitz	19:19
So. 26.02.2023 09:30 4825 v	HV GW Werder e.V. II	SV Blau-Weiß Dahlewitz	20:28
13:00 4825 v	HV GW Werder e.V. II	SV Lok Rangsdorf	12:36
Sa. 11.03.2023 14:00 4825	SV Blau-Weiß Dahlewitz	HV GW Werder e.V. II	20:13
17:30 4825	HV GW Werder e.V. II	SC Trebbin	23:36
So. 26.03.2023 10:00 4606	SSV Falkensee II	HV GW Werder e.V. II	23:11
12:20 4606	HV GW Werder e.V. II	Märkischer BSV Belzig	21:26
Sa. 22.04.2023 10:00 4815	HSG RSV Tel...hlsdorf II	HV GW Werder e.V. II	24:19
12:20 4815	SV Lok Rangsdorf	HV GW Werder e.V. II	31:18

#### Hallenverzeichnis

3140	Sportkomplex Trebbin Schulweg 1, 14959 Trebbin
4606	Sporthalle Kästner Salzburger Straße 75, 14612 Falkensee
4710	Sporthalle Wusterwitz Ernst-Thälmann-Straße 58, 14789 Wusterwitz
4815	Sporthalle Steinweg GS Steinweg 11, 14532 Kleinmachnow
4825	Sporthalle am Ernst-Häckel-Gymnasium Kesselgrundstr. 62-68, 14542 Werder (Havel)
4900	Albert-Baur-Halle Weitzgrunder Weg 6, 14806 Bad Belzig

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen