

# HR Lüneburger Heide 2022/23

## Regionalliga WD Staffel Süd

### HSG Heidmark

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 21.01.2023 11:00 607124 v	HSG Heidmark	TuS Eschede	17:10
So. 05.02.2023 15:00 601144 v	HSG Lachte-Lutter	HSG Heidmark	16:8
So. 19.02.2023 11:30 601106 v	TuS Bergen	HSG Heidmark	13:13
Sa. 11.03.2023 15:30 607103	HSG Heidmark	TSV Wietzendorf	25:14
Fr. 17.03.2023 17:00 601125 v	TuS Eschede	HSG Heidmark	6:12
Sa. 15.04.2023 15:30 607124	HSG Heidmark	HSG Lachte-Lutter	19:19
So. 16.04.2023 13:45 607116 v	TSV Wietzendorf	HSG Heidmark	18:26
So. 23.04.2023 13:00 605151 v	TSV Gellersen	HSG Heidmark	12:23
Sa. 29.04.2023 14:00 607103	HSG Heidmark	TuS Bergen	6:23
Sa. 06.05.2023 16:45 607124 v	HSG Heidmark	TuS Oldau Ovelgönne	10:16
So. 07.05.2023 14:45 607124 v	HSG Heidmark	TSV Gellersen	29:2
So. 14.05.2023 13:00 601133	TuS Oldau Ovelgönne	HSG Heidmark	24:12



Handballverband Niedersachsen-Bremen

#### Hallenverzeichnis

601106	Bergen, Am Heisterkamp Karlsruher Str. 1, 29303 Bergen
601125	Eschede, SH Rebberlaher Straße, 29348 Eschede
601133	Hambühren, Hauptschule und O-Stufe Versonstraße, 29313 Hambühren (OT Ovelgönne)
601144	Lachendorf, Gymnasium Alter Postweg 1, 29331 Lachendorf
605151	Reppenstedt, SH Dachtmisser Straße, 21391 Reppenstedt
607103	Fallingbostel, Sportzentrum Idinger Heide, 29683 Fallingbostel
607116	Wietzendorf, SH Kampstraße, 29649 Wietzendorf
607124	Dorfmark, Thormarcon-Arena Justus von Liebig Str., 29683 Dorfmark

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen