

<b>Datum, Uhrzeit, Halle</b>	<b>Heimmannschaft</b>	<b>Gastmannschaft</b>	
So. 24.09.2023 16:00 220140	SG Helmbrechts/Münchberg	TV Ebern	29:15
So. 01.10.2023 13:30 220080	TV Ebern	TS Coburg	26:29
Sa. 07.10.2023 12:00 220361	HSV Hochfranken	TV Ebern	29:15
So. 12.11.2023 12:00 220080	TV Ebern	HSG Fichtelgebirge	14:21
Sa. 18.11.2023 17:30 220021	HaSpo Bayreuth	TV Ebern	18:25
So. 26.11.2023 16:00 220080	TV Ebern	SV Buckenhofen	24:27
So. 10.12.2023 12:00 220045	TS Coburg	TV Ebern	NG
So. 21.01.2024 13:00 220081 v	TV Ebern	SG Helmbrechts/Münchberg	21:32
Sa. 03.02.2024 10:45 220462 t	HSG Fichtelgebirge	TV Ebern	29:12
So. 18.02.2024 16:00 240462	HSG Weiden	TV Ebern	NG
So. 25.02.2024 14:00 220080	TV Ebern	HaSpo Bayreuth	23:28
Sa. 02.03.2024 14:00 220080 v	TV Ebern	HSV Hochfranken	13:25
Sa. 09.03.2024 18:00 240105	SV Buckenhofen	TV Ebern	28:18
Sa. 16.03.2024 13:00 220080 v	TV Ebern	HSG Weiden	20:16

**Hallenverzeichnis**

220021	Bayreuth, Sporthalle Ost Äußere Badstr. 26, 95448 Bayreuth
220045	Coburg, Angerhalle NEU Karchestr. 4, 96450 Coburg
220080	Ebern, Kultur- und Sporthalle Gymnasiumstr. 4, 96106 Ebern
220081	Ebern, Bundeswehrhalle ,
220140	Helmbrechts Sporthalle Helmbrechts Pressecker Str. 20, 95233 Helmbrechts
220361	Schönwald, Schulturnhalle Schützenstr 1, 95173 Schönwald
220462	Wunsiedel, Volksschule Egerstr./Schulberg, 95632 Wunsiedel
240105	Forchheim, Herder Halle Ruhalmstr.7 ( Herder Gymn.), 91301 Forchheim
240462	Weiden, Sporthalle Realschule Kurt-Schumacher-Allee 8, 92637 Weiden

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen