

HR Lüneburger Heide 2023/24

Regionsoberliga ME Staffel Nord

Buxtehuder SV

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 02.12.2023 11:30 603106 v	MTV Eyendorf	Buxtehuder SV	24:35
So. 17.12.2023 12:00 608163	Buxtehuder SV	TVV Neu-Wulmstorf	31:17
So. 21.01.2024 15:30 603112	SG Luhdorf/Scharmbeck	Buxtehuder SV	9:32
So. 28.01.2024 10:10 608163	Buxtehuder SV	MTV Tostedt gem.	25:16
Sa. 10.02.2024 16:00 603120	HG Winsen/Luhe	Buxtehuder SV	24:29
So. 25.02.2024 12:15 608163	Buxtehuder SV	MTV Eyendorf	27:11
Sa. 09.03.2024 15:20 603116	TVV Neu-Wulmstorf	Buxtehuder SV	22:23
So. 07.04.2024 10:30 608163	Buxtehuder SV	SG Luhdorf/Scharmbeck	26:20
So. 14.04.2024 12:30 603118	MTV Tostedt gem.	Buxtehuder SV	14:21
So. 21.04.2024 10:00 608163	Buxtehuder SV	HG Winsen/Luhe	27:24
Sa. 27.04.2024 17:00 605156	Handballverein Lüneburg	Buxtehuder SV	21:30
So. 28.04.2024 12:00 608163 v/x	Buxtehuder SV	Handballverein Lüneburg	NG



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Hallenverzeichnis

603106	Eyendorf, Gerhard-Langer-SH Zum Borgfeld, 21376 Eyendorf
603112	Winsen-Luhdorf, Peter-Wind-Halle Höllenberg, 21423 Winsen/Luhe (OT Luhdorf)
603116	Neu Wulmstorf, SH Gymnasium Ernst-Moritz-Arndt-Straße 18 (Oberschule) , 21629 Neu-Wulmstorf
603118	Tostedt, SH Schützenstraße Schützenstraße, 21255 Tostedt
603120	Winsen/L.-Roydorf, SH IGS Rämenweg, 21423 Winsen/Luhe (OT Roydorf)
605156	Lüneburg, BBS 3 Am Schierbrunnen 4, 21337 Lüneburg
608163	Buxtehude, Halle Nord Hansestraße 15, 21614 Buxtehude

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen