

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft
So. 22.09.2024 - 250264	FC Burlafingen II	Dinkelscherben
Sa. 28.09.2024 - 250000	TSV Aichach	FC Burlafingen II
Sa. 19.10.2024 - 250264	FC Burlafingen II	TV Gundelfingen
Sa. 09.11.2024 - 250008	TSV Haunstetten II (a.K.)	FC Burlafingen II
Sa. 16.11.2024 - 250461	TSV Wertingen	FC Burlafingen II
Sa. 07.12.2024 - 250264	FC Burlafingen II	TSV Bäumenheim
Sa. 14.12.2024 - 250264	FC Burlafingen II	HSG Lauingen-Wittislingen
Sa. 11.01.2025 - 250063	Dinkelscherben	FC Burlafingen II
Sa. 25.01.2025 - 250264	FC Burlafingen II	TSV Aichach
Sa. 08.02.2025 - 250124	TV Gundelfingen	FC Burlafingen II
Sa. 15.02.2025 - 250264	FC Burlafingen II	TSV Haunstetten II (a.K.)
So. 16.03.2025 - 250264	FC Burlafingen II	TSV Wertingen
Sa. 22.03.2025 17:30 250020	TSV Bäumenheim	FC Burlafingen II
Sa. 05.04.2025 13:30 250462	HSG Lauingen-Wittislingen	FC Burlafingen II

Hallenverzeichnis

250000	Aichach, Sporthalle Gymnasium Ludwigstr. 60, 86551 Aichach
250008	Haunstetten, Sporthalle TSV Landsberger Str. 3a, 86179 A.-Haunstetten
250020	Bäumenheim, Mehrzweckhalle Rathausplatz, 86663 Bäumenheim
250063	Dinkelscherben, Sporthalle Reischenau Kohlstattstr. 2, 86424 Dinkelscherben
250124	Gundelfingen, Kreissporthalle Stadionstr. 3, 89423 Gundelfingen
250264	Neu-Ulm, Sporthalle 1 Schulzentrum Pfuhl Heerstr. 111, 89233 Neu-Ulm / Pfuhl
250461	Wertingen, Sporthalle Gymnasium Wertingen Pestalozzistr. 12, 86637 Wertingen
250462	Wittislingen, Sporthalle Marktstatt 4, 89426 Wittislingen

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen