

Spielbezirk B - 2025 / 2026

Kreisoberliga Männer

SG Uckermark

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle			Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 08.11.2025	14:00	1120	SG Uckermark III	Finowfurter SV	39:24
Sa. 15.11.2025	18:00	1200	SV Berolina Lychen II	SG Uckermark III	31:24
Sa. 22.11.2025	15:00	1120	SG Uckermark III	SV Motor Hennigsdorf II	29:32
Termin		1360	Schwarz-Weis...epernick 09	SG Uckermark III	
offen					
Sa. 06.12.2025	16:30	1150	SG Uckermark III	TSG Liebenwalde	
Sa. 13.12.2025	17:30	1150 t	SG Uckermark III	SV Fortuna Prenzlau	
Sa. 17.01.2026	18:00	1303	Finowfurter SV	SG Uckermark III	
So. 25.01.2026	16:00	1120	SG Uckermark III	SV Berolina Lychen II	
Sa. 14.02.2026	16:00	1410	SV Motor Hennigsdorf II	SG Uckermark III	
So. 01.03.2026	12:00	1120	SG Uckermark III	Schwarz-Weis...epernick 09	
Sa. 14.03.2026	18:00	1420	TSG Liebenwalde	SG Uckermark III	
Sa. 21.03.2026	17:00	1002 t	SV Fortuna Prenzlau	SG Uckermark III	

Hallenverzeichnis

1002	Dreifelder-Halle der Oberschule "Carl Friedrich Grabow" Berliner Straße 29, 17291 Prenzlau
1120	Dreiklang-Sporthalle Hans-Eisler-Weg 19 B, 16303 Schwedt
1150	Mehrzweckhalle Angermünde Heinrichstraße 7, 16278 Angermünde
1200	Sporthalle Lychen Pannwitzallee 1, 17279 Lychen
1303	Hans-Wendt-Sporthalle Spechthausener Straße 8, 16244 Schorfheide
1360	Gesamtschule Zepernick Schönerlinder Straße 83-90, 16341 Panketal OT Zepernick
1410	Stadtsporthalle Süd Spandauer Allee 12, 16761 Hennigsdorf
1420	Weinberghalle Zehdenicker Straße 30, 16559 Liebenwalde

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen