

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 11.10.2025 16:00 240105	SV Buckenhofen	HSC 2000 Coburg II	28:16
So. 19.10.2025 10:30 240102	HC Forchheim	SV Buckenhofen	38:31
So. 26.10.2025 18:30 240201	TV 77 Lauf	SV Buckenhofen	22:27
So. 23.11.2025 11:00 220341	HSV Hochfranken	SV Buckenhofen	ZH
Sa. 29.11.2025 16:00 240105	SV Buckenhofen	HaSpo Bayreuth	29:29
So. 07.12.2025 13:15 240002	HG Amberg	SV Buckenhofen	26:33
Sa. 10.01.2026 16:00 240105	SV Buckenhofen	HC Forchheim	35:37
Sa. 17.01.2026 10:00 220041	HSC 2000 Coburg II	SV Buckenhofen	27:32
Sa. 24.01.2026 16:00 240102	SV Buckenhofen	TV 77 Lauf	37:27
So. 08.02.2026 14:00 220082	HSG Weidhausen-Ebersdorf	SV Buckenhofen	34:36
Sa. 28.02.2026 - 240105 x	SV Buckenhofen	spielfrei*	
Sa. 07.03.2026 17:30 220021	HaSpo Bayreuth	SV Buckenhofen	31:29
So. 15.03.2026 16:00 240105 v	SV Buckenhofen	HSG Weidhausen-Ebersdorf	29:27
Sa. 21.03.2026 16:00 240105	SV Buckenhofen	HG Amberg	35:19

Hallenverzeichnis

220021	Bayreuth, Sporthalle Ost Äußere Badstr. 26, 95448 Bayreuth
220041	Coburg, BGS Halle Wilhelm-Ruß-Str. 4, 96450 Coburg
220082	Ebersdorf, Frankenlandhalle Am Sportplatz 14, 96237 Ebersdorf
220341	Rehau, Sportzentrum Pilgramsreuther Str. 44, 95111 Rehau
240002	Amberg, Gregor-Mendel-Gymnasium Krumbacher Str. 2a, 92224 Amberg
240102	Forchheim, Sporthalle Realschule Pestalozzistraße 2, 91301 Forchheim
240105	Forchheim, Herder Halle Ruhalmstr.7 (Herder Gymn.), 91301 Forchheim
240201	Lauf, Halle im Sportpark Haberloh Am Haberloh 6, 91207 Lauf

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen