

# Spielbereich Rhein/Westerwald 25/26

## Bezirksoberliga männl. D-Jugend

### HSV Rhein-Nette

#### Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 07.09.2025 14:30 234	Handball Mülheim-Urmitz	HSV Rhein-Nette	24:16
Sa. 27.09.2025 13:30 016	HSV Rhein-Nette	HC Koblenz	23:35
Sa. 04.10.2025 15:00 058	TS Bendorf	HSV Rhein-Nette	22:25
Sa. 01.11.2025 13:00 016 v	HSV Rhein-Nette	HV Vallendar	21:15
So. 09.11.2025 17:00 050	JSG Welling/Bassenheim	HSV Rhein-Nette	22:19
Sa. 22.11.2025 14:30 193	HSV Rhein-Nette	HSG Römerwall	24:22
Sa. 06.12.2025 13:30 016	HSV Rhein-Nette	Handball Mülheim-Urmitz	22:39
Sa. 17.01.2026 13:15 120	HC Koblenz	HSV Rhein-Nette	34:10
Sa. 24.01.2026 13:15 016	HSV Rhein-Nette	TS Bendorf	33:21
Sa. 07.02.2026 13:00 261	HV Vallendar	HSV Rhein-Nette	25:16
Sa. 28.02.2026 13:00 207 v	HSG Römerwall	HSV Rhein-Nette	40:23
Sa. 07.03.2026 11:45 016	HSV Rhein-Nette	JSG Welling/Bassenheim	17:36

#### Hallenverzeichnis

016	Andernach, Geschw.-Scholl-Realsch. Ludwig-Hillesheim-Straße , 56626 Andernach
050	Bassenheim, Karmelenberghalle Koblenzer Straße 52 b, 56220 Bassenheim
058	Bendorf, Wilh.-Remy-Gym. Bendorf Mühlenstraße 35, 56170 Bendorf
120	Koblenz, Julius-Wegeler-Schule Beatusstraße 143-147 , 56073 Koblenz
193	Plaidt, IGS Wilhelm-Röntgen-Straße, 56637 Plaidt
207	Rheinbrohl, Römerwallhalle Ruth-Dany-Weg, 56598 Rheinbrohl
234	Urmitz, Peter-Häring-Halle Kaltenengerstraße , 56220 Urmitz
261	Vallendar, Konrad-Adenauer-Halle Albert-Schweitzer-Straße, 56179 Vallendar

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen