

# Region Leipzig 24/25

Spielbericht (genehmigt)

## Spielinformation

|                    |                                |
|--------------------|--------------------------------|
| <b>Spielnummer</b> | 11038                          |
| <b>Datum</b>       | 26.10.2024, Spielbeginn 14:00h |
| <b>Spielort</b>    | Stadthalle Zwenkau             |

|                       |                             |
|-----------------------|-----------------------------|
| <b>Gruppe</b>         | Regionsoberliga Leipzig     |
| <b>Heimmannschaft</b> | Germania Zwenkau II         |
| <b>Gastmannschaft</b> | NHV Concordia Delitzsch III |

Heimmannschaft

### Germania Zwenkau II

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 7M | g. Karte | 2-Minuten |    |    | Disqualifikation |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|----|----------|-----------|----|----|------------------|------|
|                                   |               |              |         |      |    |          | 1.        | 2. | 3. | o.B.             | m.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |    |          |           |    |    |                  |      |

Gastmannschaft

### NHV Concordia Delitzsch III

| Trikot                            | Name, Vorname | Geburtsdatum | Pass-Nr | Tore | 7M | g. Karte | 2-Minuten |    |    | Disqualifikation |      |
|-----------------------------------|---------------|--------------|---------|------|----|----------|-----------|----|----|------------------|------|
|                                   |               |              |         |      |    |          | 1.        | 2. | 3. | o.B.             | m.B. |
| Die Spieler wurden nicht erfasst. |               |              |         |      |    |          |           |    |    |                  |      |

## Schiedsrichterbericht

|          |        |
|----------|--------|
| Sieger   | -      |
| Ergebnis | 0:0 () |